

# OS INVITAMOS A UNA AVENTURA DIGITAL

Lote 1 \_ Provincia de Badajoz

**30 HORAS de  
formación gratuita**  
con contenidos adaptados a  
cada edad.

A lo largo de este curso, sus hijos e hijas participarán en misiones y retos adaptados a su edad, donde aprenderán a utilizar internet y las herramientas digitales de manera útil, creativa, segura y responsable. Cada nueva experiencia les permitirá desarrollar habilidades digitales esenciales para su día a día y obtener un certificado acreditativo a nivel europeo. ¡No se lo pierdan!



# LÍNEAS DE FORMACIÓN

La formación se organiza en horarios y periodos no lectivos siguiendo el contenido formativo establecido por el Marco Europeo de Competencias Digitales DigComp 2.1 de la Comisión Europea. Estas actividades extraescolares en competencias digitales se desarrollan en dos líneas formativas adaptadas según rangos de edades

## Línea 1.1

De 9 a 11 años.

**CODI** Programa de Competencias Digitales para la Infancia

¡Hola, Alicia! Te recordamos que tu guía en esta aventura es Amalia.

### Constelación Internet

Línea 1 (9-11 años)

Tus logros: Proyectos, Actividades, Herramientas

Selecciona el proyecto en el que trabajar:

- Yo soy ya lo más tu
- ¡Yo quiero estudiar!
- Por un futuro mejor
- Mi proyecto
- 1,2,3... ¡a la red!

Además de los contenidos y actividades del programa, ponemos a tu disposición todo este material sobre las herramientas más frecuentes que puedes usar... ¡Aprovechalo!

01	02	03	04	05	06
Herramienta 1	Herramienta 2	Herramienta 3	Herramienta 4	Herramienta 5	Herramienta 6
Aprende con ayuda de...					

## Línea 1.2

De 12 a 13 años

**CODI** Programa de Competencias Digitales para la Infancia

¡Hola, Alicia! Te recordamos que tu guía en esta aventura es Amalia.

### Odisea en la red

Línea 1.2 (12-13 años)

Tus logros: Proyectos, Actividades, Herramientas

Selecciona el proyecto en el que trabajar:

- Ao en el móvil
- ¡Resolviendo en internet la gente!
- Tengo un amigo que...
- Mi correo de email
- El correo electrónico

Además de los contenidos y actividades del programa, ponemos a tu disposición todo este material sobre las herramientas más frecuentes que puedes usar... ¡Aprovechalo!

01	02	03	04	05	06
Herramienta 1	Herramienta 2	Herramienta 3	Herramienta 4	Herramienta 5	Herramienta 6
Aprende con ayuda de...					

## Línea 2

De 14 a 17 años

**CODI** Programa de Competencias Digitales para la Infancia

¡Hola, Alicia! Te recordamos que tu guía en esta aventura es Amalia.

### Future City

Línea 1-2 (14-17 años)

Tus logros: Proyectos, Actividades, Herramientas

Selecciona el proyecto en el que trabajar:

- ¡Cada uno es...
- ¡Porque ya lo tengo!
- ¡De Internet valen...
- ¡Futuro!
- ¡Quiero ser parte de la red!

Además de los contenidos y actividades del programa, ponemos a tu disposición todo este material sobre las herramientas más frecuentes que puedes usar... ¡Aprovechalo!

01	02	03	04	05	06
Herramienta 1	Herramienta 2	Herramienta 3	Herramienta 4	Herramienta 5	Herramienta 6
Aprende con ayuda de...					



# MARCO DIGCOMP 2.2: FORMACIÓN EN COMPETENCIAS DIGITALES

## Viviendo en un mundo digital: ¿por qué son tan importantes las competencias digitales para nuestros hijos?

La tecnología ha cambiado por completo la manera en que aprendemos, nos comunicamos, disfrutamos del tiempo libre y nos relacionamos con los demás. Vivimos en un mundo digital, y esto significa que tanto niños como adultos necesitamos aprender a utilizar las herramientas tecnológicas de manera segura y responsable.

Pero, ¿qué significa tener competencias digitales? Es mucho más que saber usar un móvil o una computadora. Ser competente en tecnología implica saber cómo usar estas herramientas para aprender, crear, compartir información de forma segura y resolver problemas. Esto ayuda a los niños y adolescentes a prepararse para su vida en el futuro, tanto en lo personal como en lo profesional.

## ¿Por qué es importante para los niños y adolescentes?

Hoy en día, no saber manejar las tecnologías puede convertirse en una desventaja, tanto en la escuela como en su vida social. A medida que el mundo se vuelve más digital, las habilidades tecnológicas se han vuelto básicas, como lo son leer o escribir. Por ejemplo, nuestros hijos necesitan estas competencias para hacer trabajos escolares, relacionarse con amigos de forma responsable en redes sociales, jugar en línea de manera segura y, más adelante, para encontrar un buen trabajo.

### ¿QUÉ SON LAS COMPETENCIAS DIGITALES?



Las competencias digitales incluyen conocimientos y habilidades que ayudan a los niños a:

- Usar Internet de forma segura y respetuosa.
- Buscar información fiable y distinguirla de la falsa.
- Crear y compartir contenidos interesantes, como videos o proyectos escolares.
- Resolver problemas usando herramientas tecnológicas.
- Relacionarse y comunicarse con otros, cuidando su privacidad y respetando a los demás.



### DIGCOMP: UNA GUÍA PARA MEJORAR LAS HABILIDADES DIGITALES

Para ayudar a las familias y las escuelas, existe una herramienta llamada *DigComp 2.2*, que es como una guía creada por expertos europeos para enseñar y reforzar estas competencias. Este marco ayuda a los responsables educativos a planificar actividades y programas que beneficien a nuestros hijos.

### ¿QUÉ PUEDEN HACER LAS FAMILIAS?



Las instituciones y las escuelas tienen un papel muy importante, pero las familias también pueden ayudar. Padres y madres pueden:

- Acompañar a sus hijos en el uso de la tecnología.
- Enseñarles a identificar peligros en línea, como el ciberacoso o las noticias falsas.
- Fomentar un uso equilibrado, evitando pasar demasiado tiempo frente a las pantallas.
- Buscar actividades digitales educativas, como juegos para aprender idiomas, matemáticas o programación.



## + INFORMACIÓN

En tu centro educativo o en  
675 956 557