

ANEXO I

Nº referencia	Tipología de formación	Área Temática	Denominación acción formativa	Nº acciones formativas	Duración Total (horas)	Objetivos	Contenidos	Perfil docente	Modalidad	Nº asistentes (referencia)
1	Webinar	Nuevas tecnologías	El Uso de las Tecnologías de la Información y Comunicación (TIC) para el Aprendizaje del Inglés	1	10	Ilustrar sobre las oportunidades del uso lúdico de las TIC para el aprendizaje del inglés, ampliar el uso de recursos disponibles y facilitar una mayor inmersión lingüística en el proceso de aprendizaje.	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Las TIC y el aprendizaje de idiomas: nuevos recursos.</li> <li>-El potencial de las TIC en el uso de herramientas lúdicas, actividades y o recursos para el aprendizaje del inglés.</li> <li>-Las redes sociales en inglés como oportunidad para mejorar el idioma.</li> <li>-El uso de buscadores y aplicaciones (Apps) en inglés enfocado al aprendizaje.</li> <li>-Cursos gratuitos de inglés. MOOCs.</li> <li>-El uso de ebooks para la mejora del vocabulario.</li> <li>-Aplicaciones de intercambio para chatear con hablantes nativos/as.</li> </ul>	Profesorado de inglés con experiencia en el uso de TICs para la enseñanza.	Online	50
2	Curso	Técnicas y recursos de ocio y tiempo libre educativo	Técnicas de Animación, Expresión, Creatividad e Integración Grupal para el Ocio	1	10	Adquisición de competencias básicas necesarias para emplear técnicas de integración y animación grupal, expresión y creatividad relacionadas con el ocio y tiempo libre.	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Técnicas de animación grupal.</li> <li>-Métodos de dinamización.</li> <li>-Integración generacional en la animación de grupos.</li> <li>-Pedagogía del juego físico y deportivo.</li> <li>-Incorporación del medio natural en las actividades de tiempo libre.</li> <li>-Medidas preventivas y control del riesgo en actividades lúdicas.</li> <li>-Protocolos de intervención.</li> </ul>	Animadores/as con experiencia.	Online	50
3	Webinar	Técnicas y recursos de ocio y tiempo libre educativo	Cicloturismo: Beneficios, Recursos y Oportunidades en Europa	1	4	Sensibilizar y motivar sobre el potencial, beneficios, recursos y oportunidades en torno al cicloturismo a nivel europeo.	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Introducción al cicloturismo a nivel europeo. La red EuroVelo.</li> <li>-Beneficios del individuales y sociales del cicloturismo.</li> <li>-Cicloturismo y diversificación de las economías locales.</li> <li>-Nuevas prácticas y modelos de negocio en torno al cicloturismo: espacios para la bicicleta en el transporte público, alojamientos especializados, prestación de servicios, etc</li> <li>-Ejemplos de Buenas Prácticas en</li> </ul>	Profesorado experto en la materia.	Streaming	30

							Europa Oportunidades de futuro.			
4	Curso	Ocio/Deporte	Nuevas Tendencias en el Patrocinio Deportivo	1	10	Aprender a producir una propuesta básica de patrocinio de un evento deportivo.	-Principios del patrocinio deportivo de eventos. -Agentes participantes. -Nuevas tendencias y propuestas novedosas de patrocinio. -Caso práctico de la activación de un patrocinio para un evento deportivo.	Especialistas en la materia. Patrocinadores	Online	50
5	Curso	Nuevas tecnologías	Inteligencia Artificial y Big Data al Servicio de los Procesos de Selección de Personal	1	25	Formar a potenciales reclutadores/as de recursos humanos (RRHH) en los campos emergentes de aplicación de la Inteligencia Artificial y Big Data a los procesos de selección de personal.	-Inteligencia Artificial y Big Data en los procesos RRHH. -La gamificación como método de selección de personal. -La utilización de algoritmos para la evaluación de la capacidad de toma de decisiones. -Nuevas tecnologías de reclutamiento digital. -La Inteligencia Artificial para la evaluación de la incertidumbre y la tolerancia a la frustración. - Casos prácticos.	Personas especialistas en la materia. Reclutadores/as RRHH	Online	50
6	Makeathon	Nuevas tecnologías	Blockchain: Aplicaciones Innovadoras en la Empresa	3	15	Desarrollar ideas novedosas de posibles aplicaciones de la tecnología Blockchain en la industria.	- Descripción de la tecnología Blockchain. -Aplicaciones prácticas de la tecnología -Blockchain, cadenas de datos, datos descentralizados y modelos distribuidos, criptomonedas y blockchain en las finanzas, contratos inteligentes. -Ejemplos prácticos de aplicaciones presentes y futuras en la industria -Desarrollo de una aplicación práctica innovadora aplicada a la industria (Desarrollo en grupos). -Presentación final de las ideas y votación de las propuestas .	Profesorado experto en la materia.	Presencial	75
7	Curso	Nuevas tecnologías	Taller práctico: Introducción al Desarrollo de Aplicaciones Web	2	25	Conocer la tecnología básica	-Introducción al desarrollo básico de aplicaciones web. -Diseño general, características	Profesorado experto en la	Online	50

						para el desarrollo de aplicaciones web .	<p>básicas y arquitectura de las aplicaciones web.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Conceptos básicos de los lenguajes de programación usuales para el desarrollo de aplicaciones web:</li> <li>- Python</li> <li>- HTML</li> <li>- CSS</li> <li>- Java y JavaScript</li> <li>- C++</li> </ul> <p>-Desarrollo práctico de una aplicación web.</p>	materia. Programadores/as web		
8	Taller	Nuevas tecnologías	Claves para el Candidato/a que se Enfrenta a un Proceso de Selección Guiado por Inteligencia Artificial	2	5	Conocer y entrenar algunas claves actitudinales al enfrentarse a un proceso de selección guiado por nuevas herramientas de Inteligencia Artificial.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Qué es la Inteligencia Artificial (IA) y el aprendizaje automático.</li> <li>- Cómo funciona el software IA para el reclutamiento de personal.</li> <li>-Aspectos claves a considerar por parte de los/as candidatos/as en un proceso de selección guiado por IA: Actitudes y desempeño práctico.</li> </ul>	Profesorado experto en la materia.	Presencial	50
9	Curso	Cultural / Artístico	Conceptos Básicos y Herramientas para el Arte Interactivo	2	15	Establecer una primera aproximación a las tecnologías que permiten establecer un diálogo singular y personal entre instalación u obra de arte y espectador /a.	<ul style="list-style-type: none"> <li>-¿Qué es el arte interactivo?</li> <li>-Breve introducción a la historia de las primeras instalaciones electromecánicas interactivas.</li> <li>-Interactividad en la era informática.</li> <li>-Los videojuegos y el arte digital.</li> <li>-Realidad virtual, aumentada y mixta.</li> <li>-Ejemplos de arte interactivo.</li> </ul>	Artistas digitales.	Online	100
10	Curso	Cultural / Artístico	Concept Art para el Diseño y Creación de Videojuegos	1	15	Dotar de una visión panorámica del trabajo de artista de conceptos para la producción de videojuegos como nicho emergente de oportunidades laborales.	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Definición de Concept Art.</li> <li>-Flujo de trabajo para el Concept Artist.</li> <li>-Escenarios.</li> <li>-Diseño de personajes.</li> <li>-Diseño de objetos y accesorios.</li> <li>-La narrativa del proyecto de videojuego.</li> <li>-La animación y el proyecto final.</li> <li>-Oportunidades laborales.</li> </ul>	Diseñadores/as de videojuegos / Cencept Artists / Especialistas.	Online	50
11	Jornada	Salud física y	Salud Física y Salud Mental	2	3	Fomentar el		Profesorado	Streaming	

	Virtual	psicológica				debate juvenil y sensibilizar sobre la salud mental como parte integrante de la salud, más allá de los trastornos mentales. Considerar los múltiples factores socioeconómicos, biológicos y medioambientales que la determinan y plantear estrategias e intervenciones de protección.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Introducción</li> <li>-Factores determinantes de la salud mental según la OMS.</li> <li>-Estrategias e intervenciones intersectoriales eficaces y rentables de promoción, protección y restablecimiento de la salud mental.</li> <li>-Debate abierto con los ponentes.</li> </ul>	experto en la materia.		60
12	Jornada Virtual	Salud física y psicológica	Riesgos de las Redes Sociales para la Salud Mental de la Juventud	2	3	Sensibilizar, reflexionar y discutir sobre los beneficios y perjuicios del uso de las redes sociales. Dotar de herramientas de alerta ante posibles afectación de la seguridad personal, del equilibrio y la salud mental.	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Introducción.</li> <li>-El espacio relacional de las redes sociales.</li> <li>-Efectos positivos de las redes sociales: el fomento de la creatividad, la afirmación de la identidad propia y grupal y la construcción de relaciones.</li> <li>-¿Cómo pueden afectar las redes sociales a la salud mental?</li> <li>-Efectos poco saludables de estar permanentemente conectados/as.</li> <li>-<i>Fear of missing out</i> (FOMO) o el miedo a perderse algo.</li> <li>-Episodios de ansiedad y depresión.</li> <li>-Afección del sueño.</li> <li>-El peligro del ciberacoso.</li> <li>-Debate abierto con los ponentes.</li> </ul>	Profesorado experto en la materia.	Streaming	60
13	Taller	Intervención social	Videoactivismo y Creación Audiovisual para la Intervención Social	1	15	Utilización de tu propio móvil para el activismo y la intervención social. Conocimiento de nuevas herramientas y formatos audiovisuales.	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Videoactivismo y nuevos movimientos sociales.</li> <li>-Videos, documentales y microformatos para la dinamización de proyectos y la acción social.</li> <li>-Emprendimiento social y nuevas herramientas colaborativas de comunicación.</li> <li>-Ética en la denuncia social para el</li> </ul>	Videoactivistas sociales. Organizaciones o grupos juveniles de referencia en la materia.	Streaming	30

							progreso comunitario. -Proyecto colaborativo: Proyecto colaborativo utilizando tu propio móvil como herramienta de activismo social			
14	Taller / Workshop	Mujeres / Feminismos / Violencia de género	Facilitador/a de Grupos de Hombres para la Prevención de la Violencia de Género	1	10	Proporcionar herramientas para sensibilizar a grupos de hombres en masculinidad, violencia de género e igualdad en el contexto masculino.	-Género: Análisis y conceptos clave. -Conceptualizar la masculinidad. -Socialización privilegiada y dominante. -Violencia de género: análisis y aproximación. -Intervención grupal con hombres en materia de desigualdad. -Planificación de acciones de prevención.	Profesorado experto en la materia.	Online	50
15	Taller / Workshop	Mujeres / Feminismos / Violencia de género	Dinamizador/a Comunitaria para la Prevención de la Violencia de Género	1	10	Formar a mujeres y dotarlas de herramientas de actuación para detectar situaciones de violencia de género en su comunidad aportando claves para la prevención y la acción, convirtiéndose en agentes de cambio social.	-Género: Análisis y conceptos clave. -Aproximación a la Violencia de género. -Prevención y sensibilización. -El papel de la dinamizadora. -Intervención grupal para la prevención de la violencia de género. -Planificación de acciones de prevención.	Profesorado experto en la materia.	Online	50
16	Jornada Virtual	Hábitos saludables	Introducción a la Alimentación y la Salud	1	3	Ayudar a discernir los alimentos saludables de los que perjudican la salud. Disponer de la información y herramientas que permitan orientar la alimentación hacia hábitos saludables.	-Introducción. -Alimentos y nutrientes. -El impacto negativo de los alimentos altamente procesados. -La compra de mercado como base para la cocina. -Entender el etiquetado nutricional. -Los vegetales como base para la alimentación. -Composición del plato saludable. -Debate abierto con los ponentes.	Profesorado experto en la materia.	Streaming	30
17	Curso	Salud	La Revolución de las Energías Renovables	1	10	Fortalecer el		Profesorado	Online	50



20	Ciclo	Cooperación al Desarrollo / ONG	Ciclos de Jornadas de Juventud y Economía Social en los contextos provinciales	8	8	Impulsar la innovación y el emprendimiento entre la juventud en el sector de la economía social para contribuir al desarrollo territorial.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ¿Qué es la economía social?</li> <li>- Economía Social y Desarrollo Local en el contexto de la provincia.</li> <li>- La economía social como modelo productivo más justo.</li> <li>- Ejemplos de gestión comunal de los recursos.</li> <li>- Nuevos modelos de explotación económica entre la juventud.</li> <li>- Gestión colaborativa de los proyectos de economía social.</li> <li>- Oportunidades de inserción laboral o nichos de negocio.</li> </ul>	<p>Profesorado experto en la materia.</p> <p>Personas e instituciones de referencia en la economía social o de proximidad.</p>	Presencial	200
21	Debate abierto	Cooperación al desarrollo / ONG	La Participación Comunitaria de la Juventud en Contextos Urbanos de Vulnerabilidad	2	3	Debatir la visión de la juventud, evidenciar las necesidades y el potencial de la participación juvenil como herramientas de acción comunitaria en contextos urbanos de vulnerabilidad.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- La participación de la juventud en la comunidad.</li> <li>- El trabajo colaborativo como modo de compromiso en la mejora de la comunidad.</li> <li>- La promoción por parte de las administraciones públicas de proyectos participativos juveniles en contextos vulnerables. Ejemplos.</li> <li>- Los proyectos colaborativos juveniles como proyectos aceleradores de empleo.</li> <li>- Otros aspectos o temas relacionados que se puedan proponer para el debate.</li> </ul>	<p>Profesorado experto en la materia.</p>	Presencial	50